

## PageTop (desarrollo) - Funcionalidad #607

### Evitar el renderizado de componentes en bucle

21/11/2023 19:22 - Manuel Cillero

<b>Estado:</b>	Nueva	<b>Fecha de inicio:</b>	15/11/2023
<b>Prioridad:</b>	Alta	<b>Fecha fin:</b>	
<b>Asignado a:</b>		<b>% Realizado:</b>	0%
<b>Categoría:</b>	Componentes	<b>Tiempo estimado:</b>	0.00 hora
<b>Versión prevista:</b>	Versión mayor		
<b>Descripción</b>			
<p>Actualmente es posible crear estructuras de componentes cíclicas, es decir, que un componente acabe incluyendo uno o más componentes en la rama de un árbol que finalmente vuelva a incluirse a sí mismo.</p> <p>Es evidente que los programadores deben evitar este uso <i>perverso</i> del sistema. Pero estaría bien incluir un mecanismo en el código que impida renderizar un componente que hubiese sido renderizado anteriormente en la misma secuencia para evitar estos bucles no deseados.</p> <p>Es evidente que este control penalizará el rendimiento para redundará en la seguridad del proceso de renderizado.</p>			